

# little ASSOCIATION

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект



X 30



# **P** Regras do jogo

littleASSOCIATION

**Idade :** dos 2,5 aos 5 anos

2 a 4 jogadores

**Duração do jogo:** 10 m



## **Conteúdo:**

3 animais (1 coelho, 1 rã, 1 vaca)

3 cartas do universo (da horta, pântano, do prado)

30 cartas elementos que pertencem aos 3 universos

### **Universo do coelho:**

#### **A horta**

- A cenoura
- A salada
- O ouriço
- O caracol
- O ouriço
- O ancinho
- O espantalho
- O coelho
- A bandeira
- O tomate



### **Universo da rã:**

#### **O pântano**

- O junco
- A borboleta
- O pato
- A rã
- A libelinha
- O peixe
- A tartaruga
- O patinho
- A garça-real
- A barca



### **Universo da vaca:**

#### **O prado**

- O bebedouro
- A maçã
- O sino
- A barreira
- O pássaro
- A papoila
- O jarro de leite
- A vaca
- A colmeia
- A abelha



---

## Preparação :

O coelho, a vaca e a rã bem como as 3 cartas universo são colocadas no centro da mesa.

As 30 cartas são baralhadas e dispostas num monte no centro da mesa; estas constituem o baralho

## Desenrolar do jogo:

O jogador mais novo vira uma carta do baralho.

Todas as crianças vêm então essa carta e tentam descobrir a que universo esta pertence. Uma vez descoberto a que universo pertence, as crianças apressam-se a pegar no animal correspondente e colocá-lo no universo adequado.

O 1º jogador a colocar o animal correcto, ganha a carta virada.

*(Ex : a carta virada era o peixe, o peixe faz parte do universo da rã: o pântano. O mais rápido a colocar a rã sobre a carta universo marinho ganha a carta do «peixe».)*

Se um jogador se enganar, devolve ao baralho uma carta ganha anteriormente. (se ainda não tem nenhum, então nada acontece).

Depois o jogador à esquerda do mais novo, devolve uma nova carta e a partida é retomada. E assim sucessivamente.

## Quem ganha ?

De acordo com a duração pretendida do jogo, poder-se-á decidir logo no início do jogo que o vencedor será:

- o jogador que tiver ganho o maior número de cartas logo que o baralho é esgotado.
- **ou** o primeiro jogador que tiver ganho 5 cartas.